标签的分类：

一共有很多个标签，保守估计一下，得有一千余个，同时，因为一些标签是对于同一属性的覆盖性描述（如同是对于智力的描述，那么达到大魔导师的等级后识别应该替换原本的巫师学徒标签。），故在开始制作标签之前应该先行考虑具体如何分类。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 科技 | 智力 | 力量 | 敏捷 |
| 20 | 学者 | 魔法学徒 | 勇者 | 潜行者 |
| 40 | 教授 | 魔法师 | 游侠 | 斥候 |
| 60 | 科学家 | 贤者 | 征服者 | 刺客 |
| 80 | 沉思者 | 预言家 | 剑圣 | 猎魔人 |
| 100 | 规则观测者 | 圣贤 | 战神 | 影舞者 |

标签1-10表示科技水平，只能有一个，总是用高的替换低的

标签11-20表示智力水平，只能有一个，总是用高的替换低的

标签21-30表示力量水平，只能有一个，总是用高的替换低的

标签31-40表示敏捷水平，只能有一个，总是用高的替换低的

后续可能依然有类似的标签，故这里先留出一些空间，剩下的ID从1000开始